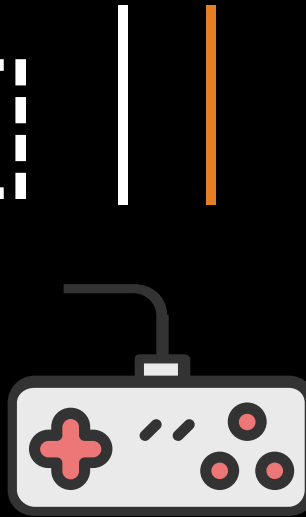
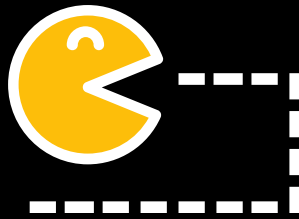


E-sport en e-sportsbetting

E-sport bestaat uit spelers die een multiplayer videospel competitief spelen voor toeschouwers

E-sportsbetting is het wedden op dergelijke wedstrijden

Gamen



Gokken



Meer tekst en uitleg bij deze infographic op www.vad.be/e-sport

© 2020 - Vlaams expertisecentrum Alcohol en andere Drugs

Omvang

E-sport wereldwijd

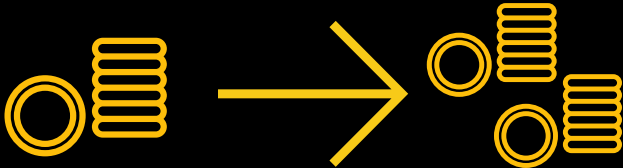


2020

2023

2020

2023



€ 1 miljard

€ 1,46 miljard

495 miljoen

646 miljoen

Inkomsten (euro) *

Publiek *

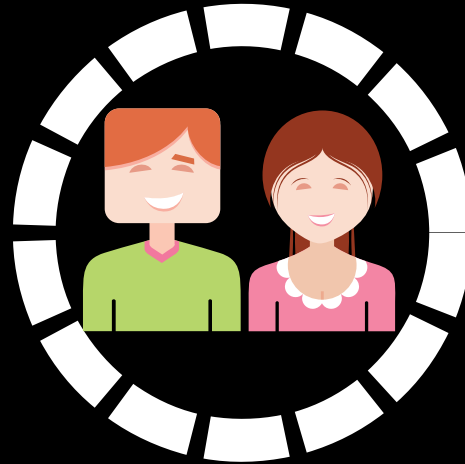
E-sporters

Trainen veel



Stoppen vroeg met carrière

25 jaar



Motivatie



Competitie



Uitdaging



Aangaan sociale
relaties



Escapisme



Escapisme, ofwel het verlangen om aan de realiteit te ontsnappen, kent een sterk verband met het stellen van problematisch gamegedrag.

Gevaren



Voordelen

Negatief welbevinden (frustratie, rusteloosheid)

**Escapisme: voorspeller problematisch
gamegedrag**

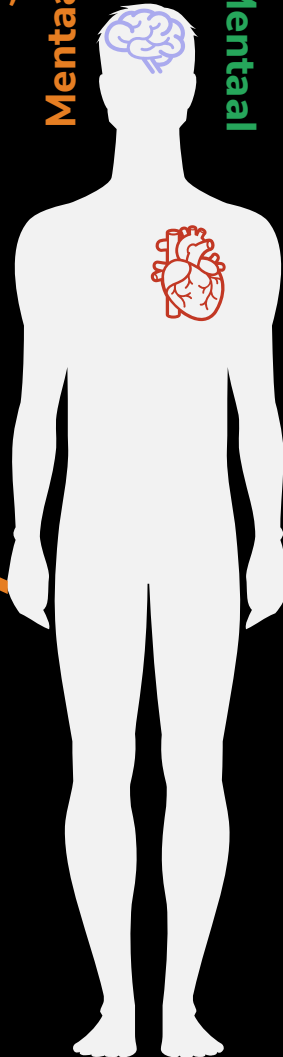
Pijn (hand, nek, pols)

Slaapproblemen

**Cardiovasculaire
aandoeningen**

Obesitas

Mentaal



Mentaal

Fysiek

Fysiek

Verbetering cognitieve functies

Stimulatie prosociaal gedrag

**Volgens e-sporters zijn fysieke
inspanningen en algemene
gezondheid ook belangrijk voor
hun e-sportcarrière.**

E-sportsbetting

Bevat de 4 elementen van een kansspel



Spelelement



Inzet



Winst of verlies



Toevalselement

Het gokken gebeurt zowel

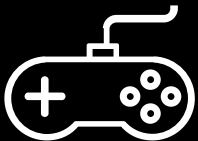


Online

of



In een wedkantoor



Meerdere games



Meerdere competities



Meerdere wedstrijden



Vergelijkbaar met sportweddenschappen

Wetgeving

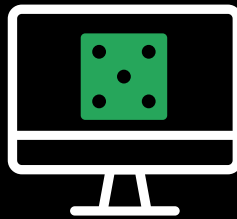
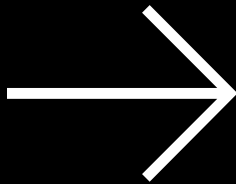
E-sportsbetting

Aanbieders van e-sportsbetting moeten hiervoor een vergunning hebben:



F1 vergunning

Fysiek
(Wedkantoor)



F1+ vergunning

Online (Website)



Geldig voor 9 jaar

Voor meer info over de vergunningen voor aanbieders: [zie document 'Wat zegt de wet over gokken?'](#)

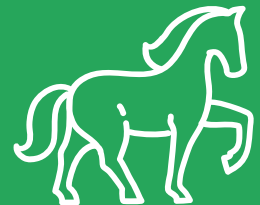
Volgens de wet zijn er 3 soorten weddenschappen



Sportevenement



Evenement/gebeurtenis



Paardrennen

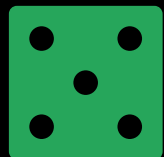
**E-sportsbetting valt onder het
'weden op evenementen'**

Gokgedrag bij gamers

Meer problematische gokkers bij gamende bevolking dan bij niet-gamende bevolking



Deelnemers e-sportsbetting nemen vaker deel aan verschillende weddenschappen



Gokgedrag nagaan bij problematische gamers omwille van risico op problematisch gokgedrag

Skin betting

Wedden met virtuele voorwerpen uit de game ('skins')



Geld waard

← Skin →



Zuiver visueel/esthetisch



- Volgens wetgeving is skin betting een kansspel

- Onvergunde sites zonder leeftijdscontrole

- In combinatie met andere weddenschappen is er hogere prevalentie van problematisch gokgedrag (-18 jaar)