



VERENIGING VOOR
ALCOHOL- EN ANDERE
DRUGPROBLEMEN vzw

VAD is de Vlaamse koepelorganisatie voor alcohol- en andere drugproblemen.

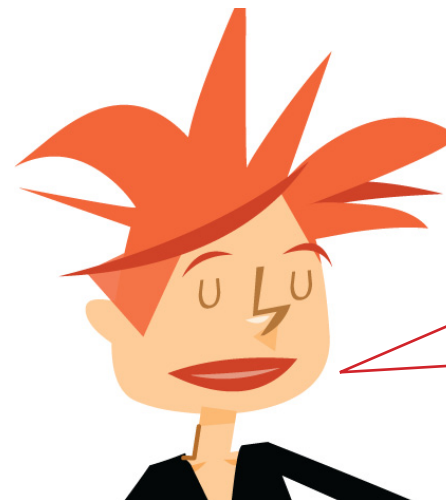
VAD bundelt de expertise van het werkveld en is het aanspreekpunt voor alles wat te maken heeft met alcohol, illegale drugs, psychoactieve medicatie en gokken.

dedruglijn

Voor alle vragen over drank, drugs, pillen of gokken.

Stel anoniem je vraag op druglijn.be.

Of chat, mail, Skype of bel ons via 078 15 10 20.



Beste ouder,
Mama, papa,

Klas

is gestart met 'Vlucht naar Avatar',
een lespakket over gamen

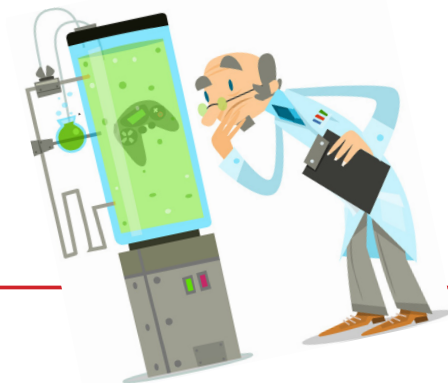


Vlucht naar Avatar

Is werken rondom gamen zinvol? Toch wel...

Kinderen komen al vroeg in contact met games en ontdekken een groot aanbod: ze spelen op het internet, op gameconsoles, smartphones of tablets. Gamen is leuk: alleen of samen met vrienden gaan ze een speluitdaging aan. Tegelijkertijd leren kinderen heel wat bij door te gamen: ze leren met de computer werken, versterken hun creativiteit, verbeteren hun oog-handcoördinatie... Maar wanneer kinderen te veel gamen, kan dit op lange termijn negatieve gevolgen hebben: sommigen verwaarlozen school, hobby's, familie en/of persoonlijke hygiëne en echte vrienden worden vervangen door online vrienden uit de fantasiewereld.

Gamen op zich is niet slecht, maar wanneer kinderen alleen met gamen bezig zijn zonder andere vrijetijdsbestedingen, doen ze zichzelf te kort. Ze doen geen reële of echte ervaringen op en krijgen geen mogelijkheid om andere talenten te ontdekken en te ontwikkelen. Met het pakket 'Vlucht naar Avatar' willen we kinderen al vroeg bewust maken van het belang van het evenwicht tussen gamen en andere activiteiten.



Gezonde school

Het lespakket 'Vlucht naar Avatar' kadert binnen de ontwikkeling van een evenwichtig en breed gezondheidsbeleid. Onze school stimuleert en ondersteunt kinderen bij de keuze voor een gezonde levensstijl. Het lespakket 'Vlucht naar Avatar' is in dit kader een concrete actie rond gamen.

Doel van het project

'Vlucht naar Avatar' wil de kennis, inzichten en vaardigheden versterken die kinderen nodig hebben om op een verantwoordelijke manier te gamen.

Wat gaan we doen?

Samen met de klas doorlopen we de 6 lessen uit het pakket 'Vlucht naar Avatar'. In deze lessen wordt informatie en kennis over games (soorten, doelstellingen) en gamen (redenen om te gamen) overgebracht. Samen met uw kind denken we na over de plaats die gamen inneemt in zijn/haar vrijetijdsbesteding en denken we na over afspraken over gamen en het waarom van afspraken. U zult dit alles kunnen volgen in het projectboek van uw zoon of dochter.

Tot dan !